

<i>№ n/n</i>	<i>Раздел, тема</i>	<i>Содержание</i>
1.	Введение в курс. Простые задачи на логику (анализ, синтез, сравнение, абстрагирование, обобщение, конкретизация, систематизация и классификация), пропедевтика программирования	<b>Теория:</b> Цели и задачи программы. Вводный инструктаж. Входная диагностика.
2. 1	Изучение основных слов на языке PascalABC.NET для написания простейших программ	Краткий экскурс в профессию программиста, введение базовых понятий программирования, закрепление в игровой форме с использованием Платформы.
3. 2	Раздел «Число» / работа с числами и выполнение арифметических действий	Решение задач. Написание программ
4. 3	Раздел «Число» / работа с числами и выполнение арифметических действий	Решение задач. Написание программ
5. 1	Графика - 2D фигуры (линия и точка)	Решение задач. Написание программ
6. 2	Раздел «Символ» / работа с символами	Решение задач. Написание программ
7. 3	Графика - 2D фигуры (окружность)	Решение задач. Написание программ
8. 1	Раздел «Строка» / работа со строками	Решение задач. Написание программ
9. 2	Графика - 2D фигуры (прямоугольник)	Решение задач. Написание программ
10. 3	Раздел «Все вместе» / Повтор тем «Число», «Символы» и «Строки»	Решение задач. Написание программ
11. 4	Графика - 2D фигуры (многоугольник/полигон)	Решение задач. Написание программ
12. 5	Раздел «Длина строки» / определение длины строки и использование полученного	Решение задач. Написание программ
13. 1	Графика - 2D Анимация	Решение задач. Написание программ
14. 2	Раздел «Позиции символов» / работа со строкой и отдельными символами строки	Решение задач. Написание программ

<i>№ n/n</i>	<i>Раздел, тема</i>	<i>Содержание</i>
15. 4	Графика - 3D фигуры (кубики LEGO)	Решение задач. Написание программ
16. 5	Раздел «Встроенные функции и процедуры» / работа с функцией удаления в строке	Решение задач. Написание программ
17. 6	Графика - 3D фигуры (сфера)	Решение задач. Написание программ
18. 1	Раздел «Встроенные функции и процедуры» / работа с функцией копирования в строке	Решение задач. Написание программ
19. 2	Графика - 3D фигуры (параллелепипед)	Решение задач. Написание программ
20. 3	Раздел «Встроенные функции и процедуры» / работа с функцией поиска в строке	Решение задач. Написание программ
21. 4	Графика - 3D фигуры (эллипсоид)	Решение задач. Написание программ
22. 5	Раздел «Одномерный массив» / подсчет и суммирование элементов удовлетворяющих условию	Решение задач. Написание программ
23. 6	Графика - 3D фигуры (цилиндр)	Решение задач. Написание программ
24. 1	Раздел «Одномерный массив» / подсчет и суммирование элементов удовлетворяющих условию	Решение задач. Написание программ
25. 2	Графика - 3D фигуры (конус)	Решение задач. Написание программ
26.	Раздел «Одномерный массив» / поиск максимумов и минимумов	Решение задач. Написание программ
27.	Графика - 3D фигуры (платоны тела)	Решение задач. Написание программ
28.	Раздел «Одномерный массив» / поиск максимумов и минимумов, индексов	Решение задач. Написание программ
29.	Графика - 3D фигуры (анимация)	Решение задач. Написание программ
30.	Решение задач.	Разработка проекта
	<b><i>Итоговое занятие</i></b>	Демонстрация учащимися собственного итогового проекта